

**O‘ZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA O‘RTA MAXSUS TA‘LIM  
VAZIRILIGI**

**R.X. ALIMOV, A.A. SOBIROV, S.A. SAYDULLAYEVA  
B.A. SHARIPOV, A.A. AKROMOV**

## **WEB DASTURLASH**

*O‘zbekiston Respublikasi Oliy va o‘rta maxsus ta‘lim vaziriligi huzuridagi Muvofiqlashtiruvchi kengash tomonidan 5111000 - Kasb ta‘limi (5330200 - informatika va axborot texnologiyalari) hamda 5330200 - Informatika va axborot texnologiyalari (iqtisodiyot) bakalavriat ta‘lim yo‘nalishlarida tahsil olayotgan talabalar uchun o‘quv qo‘llanma sifatida tavsiya etilgan*

**TOSHKENT -2019**

UO‘K: 6P2.15.3

**Alimov R.X., Sobirov A.A., Saydullayeva S.A., Sharipov B.A., Akromov A.A. Web – dasturlash. O‘quv qo‘llanma. – T.: IQTISODIYOT, 2019. – 235 bet.**

O‘quv qo‘llanma “Web – dasturlash” fani dasturiga muvofiq tayyorlangan bo‘lib, unda web texnologiyalari asoslari, Gipermatn belgilash tili – HTML haqida ma‘lumot, JavaScript tilining imkoniyatlaridan foydalanish, Visual Studio tizimi to‘g‘risida umumiy tushuncha, CSS (Cascading Style Sheets) texnologiyasi to‘g‘risida ma‘lumot kabi mavzularga e‘tibor qaratilgan bo‘lib, u 5111000 - Kasb ta‘limi (5330200 - informatika va axborot texnologiyalari) hamda 5330200 - Informatika va axborot texnologiyalari (iqtisodiyot) bakalavriat ta‘lim yo‘nalishlari talabalar uchun “Web – dasturlash” fanidan o‘quv qo‘llanma sifatida tavsiya etiladi.

Учебное пособие подготовлено в соответствии с программой по курсу «Web программирование», в этой учебной пособии описываются основы web-технологии, общие понятия о языке разметки гипертекстовых документов HTML, основам языка JavaScript и технологии CSS (Cascading Style Sheets).

Данное пособие рекомендуется по предмету «Web программирование» для бакалавриата, обучающегося по направлению образования 5111000-Профессиональное образование (5330200-Информатика и информационные технологии) и 5330200-Информатика и информационные технологии (экономика) в качестве учебного пособия.

The textbook is prepared in accordance with the program “Web programming”, this manual describes the processes associated the special attention is given to the bases of web-technology, general concept about language of marking of the HTML documents, bases of JavaScript language and CSS technology (Cascading Style Sheets) in the given manual.

The given manual is recommended for the subject “Web programming” for bachelor degree students in the specialty 5111000-Professional education (5330200-Informatics and Information Technology) и 5330200-Informatics and Information Technology (economy), as a teaching aid.

**ISBN 000000**

UOK 00000  
KBK 00000

© “IQTISODIYOT” nashriyoti, 2019.  
© Alimov R.X., Sobirov A.A., Saydullayeva S.A.,  
Sharipov B.A., Akromov A.A. 2019.

## MUNDARIJA

<b>Kirish</b> .....	12	§ 4.1. Grafik formatlar turlari .....	75
<b>1-BOB. Web texnologiya asoslari</b> .....	15	§ 4.2. Web – sahifaning grafik ob'ektlari .....	77
§ 1.1. Gipermatnli axborot tizimi. Web-brouzerlar .....	15	§ 4.3. Web – sahifada grafik elementlarni joylashtirish .....	79
§ 1.2. Server, sayt, uy sahifasi. Server anatomiyasi .....	20	4-bob bo'yicha xulosalar .....	81
§ 1.3. Web texnologiyada qo'llaniladigan dasturlash tillari .....	26	Tayanch iboralar .....	82
§ 1.4. Web dizaynning asosiy xususiyatlari .....	32	4-bob bo'yicha nazorat savollari .....	82
1-bob bo'yicha xulosalar .....	34	4-bob bo'yicha topshiriqlar .....	83
Tayanch iboralar .....	35	<b>5-BOB. HTML tilining maxsus imkoniyatlaridan foydalanish</b> .....	84
1-bob bo'yicha nazorat savollari .....	35	§ 5.1. META – aniqlovchilar .....	84
1-bob bo'yicha topshiriqlar .....	35	§ 5.2. HTML-hujjatda shakllarni aks ettirish .....	87
<b>2-BOB. Gipermatn belgilash tili – HTMLningasoslari</b> .....	36	§ 5.3. Web-sahifada jadvallarni aks ettirish .....	97
§ 2.1. HTMLhujjatning umumiy strukturasi .....	36	§ 5.4. Web-sahifada freymlardan foydalanish .....	113
§ 2.2. HTML tilining teglari, atributlari va ba'zi elementlari .....	37	§ 5.5. Gipermurojaatni grafik xarita yordamida amalga oshirish .....	119
§ 2.3. HTML tilining <FONT> komandasi .....	50	5-bob bo'yicha xulosalar .....	122
§ 2.4. <BODY> tegining atributlari .....	51	Tayanch iboralar .....	123
§ 2.5. Web-sahifada sarlavha va ro'yxatlarni aks ettirish .....	55	5-bob bo'yicha nazorat savollari .....	123
2-bob bo'yicha xulosalar .....	63	5-bob bo'yicha topshiriqlar .....	124
Tayanch iboralar .....	64	<b>6-BOB. JavaScript dasturiy tilining asoslari</b> .....	126
2-bob bo'yicha nazorat savollari .....	64	§ 6.1. Web – sahifani boshqarish tili - JavaScript .....	126
2-bob bo'yicha topshiriqlar .....	64	§ 6.2. JavaScriptni HTML – dasturda joylashtirish.....	128
<b>3-BOB. HTML tilining giperurojaatlari</b> .....	67	§ 6.3. Xususiyatlar, usullar, hodisalar .....	129
§ 3.1. Sayt - hujjatlariga va sayt bo'limlariga murojaat .....	67	§ 6.4. JavaScript dasturiy tili operatorlar .....	131
§ 3.2. Elektron pochta manziliga va fayl ob'ektlariga murojaat .....	69	§ 6.5. JavaScript dasturiy tili funktsiyalari .....	138
3-bob bo'yicha xulosalar .....	72	6-bob bo'yicha xulosalar .....	156
Tayanch iboralar .....	73	Tayanch iboralar .....	157
3-bob bo'yicha nazorat savollari .....	73	6-bob bo'yicha nazorat savollari .....	157
3-bob bo'yicha topshiriqlar .....	73	6-bob bo'yicha topshiriqlar .....	158
<b>4-BOB. Web-dizaynda grafikadan foydalanish</b> .....	75	<b>7-BOB. JavaScript tilining imkoniyatlaridan foydalanish</b> .....	159
		§ 7.1. JavaScript dasturiy tilida muloqot oynasini boshqarish .....	159

§ 7.2. HTML hujjatni dinamik ravishda tuzish .....	169
§ 7.3. JavaScript dasturiy tilida freymlarni boshqarish .....	172
§ 7.4. Foydalanuvchi ob'ektlari .....	175
7-bob bo'yicha xulosalar .....	176
Tayanch iboralar .....	176
7-bob bo'yicha nazorat savollari .....	177
7-bob bo'yicha topshiriqlar .....	177
<b>8-BOB. Web – sahifalarni ishlab chiqish va tahrirlash vositalari .....</b>	<b>178</b>
§ 8.1. Web sahifani Dreamweaver dasturi yordamida ishlab chiqish...	178
§ 8.2. Net Framework platformasi haqida ma'lumot .....	188
§ 8.3. Visual Studio tizimida web sahifa tuzish .....	197
8-bob bo'yicha xulosalar .....	205
Tayanch iboralar .....	206
8-bob bo'yicha nazorat savollari .....	206
8-bob bo'yicha topshiriqlar .....	206
<b>9-BOB. Kaskad usullar jadvallari (CSS — Cascading Style Sheets) texnologiyasi .....</b>	<b>208</b>
§ 9.1. Kaskad usullar jadvallari (CSS — Cascading Style Sheets) texnologiyasi haqida ma'lumot .....	208
§ 9.2. Web-sahifa elementlarining xususiyatlarini o'zgartirish .....	211
§ 9.3. Kaskad usullar jadvallari yordamida web-sahifa ishlab chiqish..	220
9-bob bo'yicha xulosalar .....	225
Tayanch iboralar .....	226
9-bob bo'yicha nazorat savollari .....	226
9-bob bo'yicha topshiriqlar .....	226
Glossariy .....	227
Foydalanilgan adabiyotlar ro'yhati .....	232

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Введение .....</b>	<b>12</b>
<b>ГЛАВА 1. Основы web технологии .....</b>	<b>15</b>
§ 1.1. Гипертекстовая информационная система. Web-браузеры ....	15
§ 1.2. Сервер, сайт, домашняя страничка. Анатомия сервера .....	20
§ 1.3. Языки программирования, используемые в web-технологиях..	26
§ 1.4. Основные особенности web-дизайна .....	32
Заключения по 1-й главе .....	35
Ключевые слова .....	35
Контрольные вопросы по 1-й главе .....	35
Задания по 1-й главе .....	35
<b>ГЛАВА 2. Основы языка разметки гипертекста HTML .....</b>	<b>36</b>
§ 2.1. Общая структура HTML документа .....	36
§ 2.2. Теги, атрибуты и некоторые элементы языка .....	37
§ 2.3. Элемент <FONT> языка HTML .....	50
§ 2.4. Атрибуты тега <BODY> .....	51
§ 2.5. Отображение заголовков и список на web-странице .....	55
Заключения по 2-й главе .....	63
Ключевые слова .....	64
Контрольные вопросы по 2-й главе .....	64
Задания по 2-й главе .....	64
<b>ГЛАВА 3. Гиперссылки языка HTML .....</b>	<b>67</b>
§ 3.1. Ссылки на документы и разделы .....	67
§ 3.2. Ссылки на адрес электронной почты и файловые объекты ....	69
Заключения по 3-й главе .....	72
Ключевые слова .....	73
Контрольные вопросы по 3-й главе .....	73
Задания по 3-й главе .....	73
<b>ГЛАВА 4. Использование графики в web-дизайне .....</b>	<b>75</b>

§ 4.1. Виды графических форматов .....	75
§ 4.2. Графические объекты web-страницы .....	77
§ 4.3. Размещение графических элементов web-страницу .....	79
Заключения по 4-й главе .....	81
Ключевые слова .....	82
Контрольные вопросы по 4-й главе .....	82
Задания по 4-й главе .....	83
<b>ГЛАВА 5. Использование специальных возможностей языка HTML</b> .....	84
§ 5.1. Описание web-сайта с помощью МЕТА-определителей .....	84
§ 5.2. Отображение форм в HTML-документах .....	87
§ 5.3. Отображение таблиц в web-страниц .....	97
§ 5.4. Использование фреймов на web-страницах .....	113
§ 5.5. Осуществление гиперссылки с помощью графической карты..	119
Заключения по 5-й главе .....	122
Ключевые слова .....	123
Контрольные вопросы по 5-й главе .....	123
Задания по 5-й главе .....	124
<b>ГЛАВА 6. Основы языка JavaScript</b> .....	126
§ 6.1. JavaScript - язык управления сценариями .....	126
§ 6.2. Запуск JavaScript и размещение на HTML-странице.....	128
§ 6.3. Свойства, методы, события .....	129
§ 6.4. Операторы языка JavaScript .....	131
§ 6.5. Функции языка JavaScript .....	138
Заключения по 6-й главе .....	156
Ключевые слова .....	157
Контрольные вопросы по 6-й главе .....	157
Задания по 6-й главе .....	158
<b>ГЛАВА 7. Использование некоторых возможностей языка JavaScript</b> .....	159
§ 7.1. Управление окнами с помощью команд языка JavaScript .....	159

§ 7.2. Динамическое создание HTML-документов .....	169
§ 7.3. Управление фреймов на языке JavaScript .....	172
§ 7.4. Объекты пользователя .....	175
Заключения по 7-й главе .....	176
Ключевые слова .....	176
Контрольные вопросы по 7-й главе .....	177
Задания по 7-й главе .....	177
<b>ГЛАВА 8. Средства разработки и редактирования web-страниц.....</b>	178
§ 8.1. Создание web-страниц с помощью программы Dreamweaver.	178
§ 8.2. Сведения о платформе .Net Framework .....	188
§ 8.3. Разработка web-страниц в системе Visual Studio .....	197
Заключения по 8-й главе .....	205
Ключевые слова .....	206
Контрольные вопросы по 8-й главе .....	206
Задания по 8-й главе .....	206
<b>ГЛАВА 9. Технология каскадных таблиц стилей (CSS— Cascading Style Sheets) .....</b>	208
§ 9.1. Сведения о технологии каскадных таблиц стилей (CSS — Cascading Style Sheets) .....	208
§ 9.2. Свойства элементов, управляемых с помощью каскадных таблиц стилей .....	211
§ 9.3. Разработка web-страниц с помощью каскадных таблиц стилей.....	220
Заключения по 9-й главе .....	225
Ключевые слова .....	226
Контрольные вопросы по 9-й главе .....	226
Задания по 9-й главе .....	226
Глоссарий .....	227
Литература .....	232

## CONTENTS

<b>Introduction</b> .....	12
<b>Chapter1. Bases of web technology</b> .....	15
§ 1.1. Hypertext information systems. Web browsers.....	15
§ 1.2. Server, site, home page. Anatomy of a server .....	20
§ 1.3. The programming languages using in web-technologies .....	26
§ 1.4. The basic features of web-design .....	32
The conclusion on chapter 1.....	34
Key words.....	35
Control questions on chapter 1.....	35
Tasksfor chapter 1 .....	35
<b>Chapter 2. Bases of Hyper Text Markup Language - HTML</b> .....	36
§ 2.1. General structure of HTML document.....	36
§ 2.2. Tags,attributesand some elements of language HTML.....	37
§ 2.3. Element <FONT> of language HTML.....	50
§ 2.4. Attributes of <BODY> tag .....	51
§ 2.5. Display heading and lists on web-page.....	55
The conclusion on chapter 2.....	63
Key words.....	64
Control questions on chapters 2.....	64
Tasksfor chapter 2 .....	64
<b>Chapter 3. Hiperlinks of HTML language</b> .....	67
§ 3.1. The references to the documents and on sections.....	67
§ 3.2. The references to the address of e-mail and on file objects.....	69
The conclusion on chapter 3 .....	72
Key words .....	73
Control questions on chapters 3 .....	73
Tasksfor chapter 3 .....	73
<b>Chapter 4. Using graphics in Web-design</b> .....	75

§ 4.1. Types of graphic formats.....	75
§ 4.2. Graphic objects of web-page.....	77
§ 4.3. Placing graphic elements to the web-page .....	79
The conclusion on chapter 4.....	81
Key words .....	82
Control questions on chapters 4 .....	82
Tasksfor chapter 4 .....	83
<b>Chapter 5. Use of special opportunities of HTML</b> .....	84
§ 5.1. Using META – definitions for web-sites presentation .....	84
§ 5.2. Presenting the forms in HTML-document .....	87
§ 5.3. Presenting the tables in web-page .....	97
§ 5.4. Using frames in web-page .....	113
§ 5.5. Realizing of hyperlinks construction with the help of graphics map .....	119
The conclusion on chapter 5 .....	122
Key words .....	123
Control questions on chapters 5 .....	123
Tasksfor chapter 5 .....	124
<b>Chapter 6. Bases of language JavaScript</b> .....	126
§ 6.1. JavaScript - language management scripts .....	126
§ 6.2. Start JavaScript and accommodation JavaScript on HTML- page .....	128
§ 6.3. Properties, methods, event .....	129
§ 6.4. JavaScript operators .....	131
§ 6.5. JavaScript functions .....	138
The conclusion on chapter 6 .....	156
Key words .....	157
Control questions on chapters 6 .....	157
Tasksfor chapter 6 .....	158
<b>Chapter 7. Use of some opportunities of JavaScript</b> .....	159

§ 7.1. Managing windows with the help of commands of JavaScript	159
§ 7.2. Dynamic creation of the HTML-documents	169
§ 7.3. Management frames in JavaScript	172
§ 7.4. Objects of the user	175
The conclusion on chapter 7	176
Key words	176
Control questions on chapters 7	177
Tasksfor chapter 7	177
<b>Chapter 8. Means of development and editing of web-pages</b>	<b>178</b>
§ 8.1. Creation of web-pages with the help of the program Dreamweaver	178
§ 8.2. The items of information on a platform .Net Framework	188
§ 8.3. Development of web-pages in system Visual Studio	197
The conclusion on chapter 8	205
Key words	206
Control questions on chapters 8	206
Tasksfor chapter 8	206
<b>Chapter 9. Technology of the Cascading Style Sheets</b>	<b>208</b>
§ 9.1. The items of information on technology of the Cascading Style Sheets (CSS)	208
§ 9.2. Properties of elements controlled with the help of the Cascading Style Sheets (CSS)	211
§ 9.3. Development of web-pages with the help Cascading Style Sheets	220
The conclusion on chapter 9	225
Key words	226
Control questions on chapters 9	226
Tasksfor chapter 9	226
Glossary	227
Literature	232

*Agar biz bilim orttirish niyatida kitob o'qir ekanmiz, shoshmay o'qishimiz, kitoblarda uchraydigan jami bizga notanish, o'rganishni istagan narsalarimizni yozib borishimiz darkor.*

***E.Fage***

## KIRISH

Ta'lim sohasidagi davlat siyosati uzluksiz ta'lim tizimi printsipligiga asoslanishi, ya'ni, ta'lim bog'chadan boshlanishi va butun umr davom etishi lozim<sup>1</sup>.

2017 – 2021 yillarda O'zbekiston Respublikasini rivojlantirishning beshta ustuvor yo'nalishi bo'yicha Harakatlar strategiyasini “Faol tadbirkorlik, innovatsion g'oyalar va texnologiyalarni qo'llab – quvvatlash yili”da amalga oshirishga oid Davlat dasturining “ Ta'lim va fan sohasini rivojlantirish” (4.3) bo'limida “Mehnat bozorida extiyoj yuqori bo'lgan mutaxasislarni tayyorlash tizimini kengaytirish” masalasi amalga oshiriladigan dolzarb tadbirlar qatorida keltirilgan<sup>2</sup>.

Iqtisodiy o'sishni ta'minlash, xalqimizning hayot darajasi va farovonligini yanada oshirish vazifalarini hal etish uchun bu vazifalarni muvaffaqiyatli va ishonchli bajaruvchi kadrlarni tayyorlash shu kunning dolzarb masalalaridan biri bo'lib qoldi.

Web - dasturlash internet-texnologiyalarining yangi va tez rivojlanayotgan sohasiga aylangan. Web – sahifalarni tayyorlash va ularni internetda aks ettirishdan maqsad turli axborotlarni ma'lumotnoma sifatida berish, ishlab chiqarilayotgan mahsulotlarni reklama qilish, adabiy asarlar, musiqa va rasmlarni keng omma uchun tarqatish kabi masalalarni hal etishdir. Foydalanuvchilarga biror mavzudagi axborotni taqdim etuvchi sayt puxta o'ylangan, mukammal ishlangan va doimo yangilanib turuvchi axborotlarga ega bo'lgan sahifalardan tashkil topadi[2].

<sup>1</sup> O'zbekiston Respublikasi Prezidenti Shavkat Mirziyoyevning Oliy Majlisga Murojaatnomasi/"Xalq so'zi" gazetasi. № 272. 29.12.2018.

<sup>2</sup>O'zbekiston Respublikasi Prezidentining “O'zbekiston Respublikasini yanada rivojlantirish bo'yicha harakatlar strategiyasi to'g'risida» gi Farmoni.7 fevral 2017 yil. <http://press-service.uz/uz/document/5482/>.

“Web- dasturlash” o‘quv qo‘llanmasining maqsadi web-sahifani ishlab chiqish misolida amaliy dasturlashtirishning nazariy asoslarini va tamoyillarini, ularning funksional va strukturaviy tashkil etilishini, maxsus dasturlashtirish tillarini ishlatgan holda dinamik web-sahifalarni hosil qilishning usullarini va uslubiyatlarini o‘rgatishdan iborat.

“Web – dasturlash” fanini o‘qitilishining asosiy vazifasi: Internetning ishlash printsipti, web-texnologiya asoslari, web-dizaynning asosiy mohiyatlari, gipermatn belgilash tili HTML, web – sahifani JavaScript dasturlash tili yordamida boshqarish, Web – sahifalarda grafikadan foydalanish kabi mavzularni talabalarga o‘rgatish va amaliy natijalarni olishda ko‘maklashishdir.

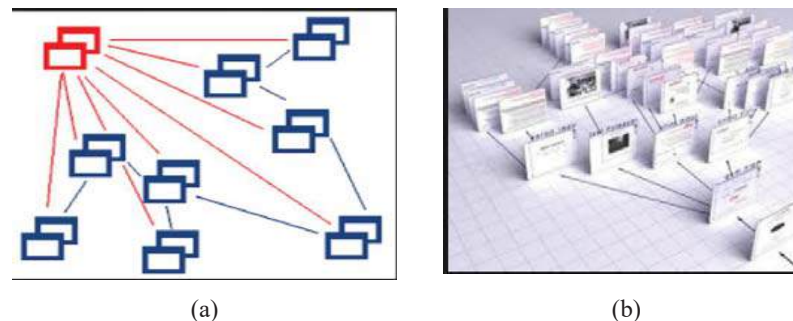
Web dasturlovchi yangi loyiha tuzishi uchun kompyuter va boshqa texnik vositalardan foydalanishni o‘zlashtirgan bo‘lishi zarur. «Web - dasturlash» fani “Informatika”, “Internet texnologiyalari” ,“Axborot texnologiyalari va tizimlari”, "Algoritmash asoslari va algoritmik tillar", “Dasturlash texnologiyalari” kabi fanlar bilan mukammal bog‘langandir.

## 1-BOB. WEB TEXNOLOGIYA ASOSLARI

### § 1.1.Gipermatnli axborot tizimi. Web-brouzerlar

Hozirgi vaqtda web dasturlash sohasi kosmik tezlik bilan rivojlanmoqda. Yangi texnologiyalar va g‘oyalar maxsus kompaniyalar va korporatsiyalar tomonidan ishlab chiqarilishi bilan birga oddiy dasturchilar tomonidan ham yaratilmoqda.<sup>3</sup>

Gipermatnli axborot tizimi axborot uzellari to‘plamidan, bu uzellarda aniqlangan gipermatnli aloqalar to‘plamidan hamda uzal va aloqalarni boshqarish instrumentidan iboratdir(1.1-rasm).World Wide Web texnologiyasi – bu internetda tarqatilgan gipermatnli tizimlarni boshqarish texnologiyasidir va bunga asosan, u gipermatnli tizimlarning umumiy qoidalariga mos kelishi kerak. Ya’ni yuqorida sanab o‘tilgan gipermatn tizimlarining tashkil etuvchilari web tizimida ham bo‘lishi kerak[2].



1.1-rasm. Gipermatnli axborot tizimlari<sup>4</sup>.

Butun dunyo cho‘lg‘ami (pautina) Word Wide Web (WWW) yoki (W3) 1989 yili paydo bo‘ldi. Uning mohiyati Shveysariyadagi CERN (The European Laboratory for partile physios – elementar zarrachalarning Evropa laboratoriyasi) deb nomlangan laboratoriyaning bir guruh olimlari ishlab chiqdilar. Ularning fikricha, har hil elektron xujjatlar o‘zaro almashuv paytida istagan kompyuterda bir xil ko‘rinishga

<sup>3</sup>Папуловская Н.В., Рапопорт А.А.Новые возможности современного веб-программирования. Институт радиоэлектроники и информационныхтехнологий. Екатеринбург– 2016г.

<sup>4</sup><https://dallasseostaff.com>.



ega bo'lishi kerak. Tabiiyki, bunday xujjatlar bilan ishlash muxiti etib Internet tanlangan. CERN global tarmoqdagi eng gavjum joylardan biri hisoblangan. Bu muammo bilan laboratoriya xizmatchisi fizik Tim Berners-Li shug'ullandi va 1991 yil tugatdi. CERN olimlari navbatdagi avlod HTML (Hyper text Markup Language) va WWW larning rivojlanishini bilib bergan WWW (w3 consortium) deb nomlangan Konsortsiyning yuzaga kelishiga sababchi bo'ldilar. 1960 yili amerikalik olim Teodor Xolm Xelsonning shunga o'xshash muammo bilan mashg'ul bo'lganini aytib o'tish zarur. U o'z oldiga shunday maqsad qo'ygan edi: insoniyat yaratgan har xil qiymatdagi matnli xujjatlarni maxsus kompyuter tarmog'iga birlashtirish va ularni o'zaro mantiqan bog'lash. Bunda foydalanuvchi asosiy yoki qo'shimcha axborotli ixtiyoriy xujjatning bir joyidan boshqasiga o'tish mumkin. 1965 yili Nelson T. X. bunday matnli axborotlarni tashkil etish uslubini gipermatn, o'zining amalga oshmagan loyixasini esa Xanadu deb nomladi. Ana usha T. Nelsonning Xanadu dagi goyasi WWW ning rivojiga turtki bo'ldi.

Fizik Tim Berners-Li o'zining yaratgan o'zaro bog'langan platformali mustaqil matnli xujjatlarni yozish tilini HTML deb nomladi. Bu xujjatlar o'zaro gipermurojaatlar yordamida bog'lanadi. Gipermurojaat - bu internet saxifasidagi boshqa ob'ekt bilan bog'lovchi ajratilgan so'z turkumi. Axborotning turli tarkibiy qismlari orasidagi aloqa. U WWW doirasidagi ob'ektdan ob'ektga o'tishni ta'minlaydi. Gipermatnli xujjatlar bilan tanishib chiqish uchun Tim Berners – Li Web – (sharxlovchi) deb nom olgan programma yozdi[2]. 1993 yili amerikalik talaba Mark Andressen Mosaic Web – sharxlovchi dasturni yozdi. Bu dastur birinchilar qatori grafik interfeysga ega bo'ladi va sichqoncha bilan ishlay boshlaydi. Mosaic ishlatish uchun qulay, UNIX, PC, va Macintosh platformalarida ishlaydi va bepul tarqatiladi. Biroq vaqt o'tgach tadqiqotchi Mosaic asoschi Silicon Graphics bilan birlashdi. Ular hozirgi kunda brouzer – Netscapeni yaratdilar. Taxminan Webdagi barcha trafiklarning 80% Netscapega to'g'ri keladi. Xonadonlardagi kompyuterlarni Netscape bilan tekin yuklash mumkin. Keyinroq bozorda Microsoft kompaniyasi maxsuloti Internet Explorer nomli yangi brouzer paydo bo'ldi. U ham tezda internet tarmog'iga kiritila boshladi. qaysi bir jixatdan WWW ning mashxur bo'lib ketishi

Microsoft Windows ga o'xshab ketadi. Windows MS DOS matn barcha vazifalarni qulay grafik interfeys orqali bajaradi. Xuddi shunday WWW ning grafik mohiyati Internet va elektron aloqa vositalarining e'tiborini jalb etdi. Kelajakdagi WWW brouzer va kompyuterlarda axborotlarning tashqi ko'rinishi bilan boshqariladigan, ishlatishda eng qulay til HTML bilan chambarchas bog'lanadi. Oxirgi yillar mobaynida HTML da bir qancha o'zgarishlar sodir bo'ldi. 24-dekabr 1999 yil maxsus notijorat tashkilot WWW Consortium (W3C) tomonidan qabul qilingan HTML fayllari, shaxsan, audio – videokliplar bilan ishlashda, ayniqsa saxifalarni o'zaro bog'lashda katta qulaylik tug'diradi.

Web tizimini gipermatn tizimi sifatida ikki nuqtai nazar sifatida ko'rish mumkin. Birinchidan, gipermatn murojaatlar yordamida bir-biri bilan ulangan sahifalar to'plami sifatida ko'rish mumkin. Ikkinchidan, sahifalarni tashkil qiluvchi axborot ob'ektlarining elementlaridan (matn, grafika va x.k.) tashkil topgan to'plam sifatida ko'rish mumkin. Ikkinchi yo'nalishda gipermatn tarmog'i HTML sahifalarining axborot ob'ektlari elementlarining to'plami sifatida aniqlanadi. HTML internetda hujjatlar hosil qilish tilidir. HTML hujjat deb HTML kodidan tashkil topgan faylga aytiladi. Bunday hujjatlar web uzellarning asosiy axborot manbaalari hisoblanadi. Ular matn, grafika audio va video axborotlarni hamda internetning boshqa komponentlarini kompyuter ekranida aks ettirish imkonini beradi.

Bu dasturiy tilning asosiy funksional afzalliklaridan biri gipermurojaatlardir. Gipermurojaat (HyperLink) HTML – hujjatning asosiy funksional elementi bo'lib, u berilgan web – sahifaning biror ob'ekti bilan boshqa sahifa matnli qatorining dinamik aloqasini namoyon etadi. Gipermurojaat sifatida matnli element yoki grafik ob'ekti ham bo'lishi mumkin. Giperaloqani yagona serverda joylashgan bir necha hujjatlar orasida hamda internet tarmog'ining turli qismlarida joylashgan ob'ektlar orasida o'rnatish mumkin[11].

HTML boshqa dasturiy tillardan farqli ravishda translyatsiya qilinmaydi, balki interpretatsiya qilinuvchi dasturiy tildir. Bu degani uning bajariluvchi kodini ishga tushirish uchun oldindan kompilyatsiya qilinmaydi. Web – sahifani ko'rishga mo'ljallangan maxsus dasturda o'rnatilgan interpretator sahifaning ochilish





**- Lituz.com**

**Elektron kitoblar**

**To'liq qismini Shu tugmani  
bosish orqali sotib oling!**